**PetBazaar**

-Website za prodaju ljubimaca i opreme

Plan realizacije projekta

Verzija 1.0

**Pregled izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 11.11.2024. | 1.0 | Inicijalna verzija | Tijana |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. **Cilj dokumenta** .................................................................................... 4
2. **Opseg dokumenta** ................................................................................4
3. **Reference** ..............................................................................................4
4. **Plan razvojnih faza** ............................................................................... 4
5. **Raspored aktivnosti** ............................................................................. 5
6. **Ciljevi iteracija** ................................................................................... ..5
7. **Verzije** .................................................................................................. 7
8. **Plan korišćenja resursa** ................................................................. ……..7  
   8.1 **Organizaciona struktura** ................................................................. 7  
   8.2 **Kadrovska politika** .......................................................................... 7  
   8.3 **Plan obuke** .................................................................................. ….7
9. **Cena realizacije projekta** ...................................................................... 7

**Plan realizacije projekta**

**1. Cilj dokumenta**

Cilj ovog dokumenta je definisanje zadataka i njihova organizacija u faze i iteracije potrebne za implementaciju web portala za prodaju kućnih ljubimaca I opreme. – *PETBAZAAR*.

**2. Opseg dokumenta**

Dokument opisuje opšti plan koji će koristiti kompanija PetShopTeam za razvoj web portala *PETBAZAAR*, namenjenog prodaji ljubimaca I opreme. Plan je zasnovan na opisu sistema datom u predlogu projekta [1].

**3. Reference**

Spisak korišćene literature:

1. *PETBAZAAR – Predlog projekta*, PetShopTeam-PetBazaar-01, V1.0, 2024, PetShopTeam.
2. *PETBAZAAR – Planirani raspored aktivnosti na projektu*, V1.0, 2007, PetShopTeam.

**4. Plan razvojnih faza**

Razvoj sistema će se odvijati kroz više faza, od kojih svaka sadrži određeni broj iteracija sa predloženim trajanjem. U sledećoj tabeli su prikazane faze, broj iteracija i trajanje svake faze:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Faza** | **Broj iteracija** | **Trajanje** |
| Planiranje | 1 | 2 nedelje |
| Razrada | 1 | 3 nedelje |
| Izrada | 2 | 4 nedelja |
| Okončanje | 1 | 2 nedelje |

Tabela 4.1 prikazuje faze razvoja i očekivane rezultate po njihovom završetku.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Faza** | **Opis** | **Rezultati** |
| Planiranje | Prva faza ima za cilj prikupljanje i definisanje zahteva, te analizu poslovnih mogućnosti proizvoda. U okviru ove faze potrebno je specificirati osnovne slučajeve korišćenja sistema. | **Izrada vizije sistema.**  Početak izrade dokumenta o zahtevima. |
| Razrada | U okviru faze razrade biće analizirani zahtevi i razvijen arhitekturni prototip. Potrebno je izvršiti analizu svih slučajeva korišćenja, definisati arhitekturu sistema i započeti projektovanje odgovarajućih komponenti sistema.  Nakon razvoja arhitekturnog prototipa potrebno je izvršiti proveru pogodnosti odabrane arhitekture.  Ova faza će uključiti i razvoj prototipa korisničkog interfejsa. | **Završetak izrade dokumenta o zahtevima.**  **Izrada arhitekturnog projekta.**  Razvoj arhitekturnog prototipa.  Razvoj prototipa korisničkog interfejsa. |
| Izrada | U toku faze izrade biće završeno projektovanje i počeće implementacija svih komponenti sistema. Nakon implementacije potrebno je izvršiti testiranje sistema i završiti razvoj beta verzije koja će biti distribuirana u cilju evaluacije. Svi nedostatci otkriveni u beta verziji će biti ispravljeni i konačna verzija softvera će biti spremna.  Na kraju ove faze biće završeno sa implementacijom i testiranjem konačne verzije softvera. | **Izrada detaljnog projekta.**  Razvoj beta verzije sistema.  **Izrada plana testiranja.**  Testiranje sistema.  **Izrada izveštaja o testiranju.**  Razvoj konačne verzije. |
| Okončanje | Faza okončanja uključuje pripremu pratećeg materijala i distribuciju softvera korisnicima.  Na kraju ove faze potrebno je imati sređenu projektnu dokumentaciju, gotovo korisničko uputstvo sa uputstvom za instaliranje sistema. | **Izrada korisničkog uputstva.**  **Distribucija i instalacija sistema.** |

**Tabela 4.1 Faze projekta i zahtevani rezultati**

Svaka faza u razvoju sistema je podeljena na iteracije opisane u odeljku 6.

Gantov dijagram dat u odeljku 5 ilustruje raspored aktivnosti na realizaciji projekta kroz faze, iteracije i očekivane rezultate. Dužina projekta je procenjena na 11 nedelja.

**5.Raspored aktivnosti**

Planirani raspored aktivnosti koji prikazuje faze, iteracije i očekivane rezultate projekta sadržan je u dokumentu PetBazaar – Planirani raspored aktivnosti [2].

Pogledati dokument: **PetShopTeam\_AV02\_Raspored\_aktivnosti.mpp**

**6.Ciljevi iteracija**

Svaka faza se sastoji od razvojnih iteracija u kojima se razvija određena celina sistema. U osnovi, ove iteracije treba da obezbede:

* smanjenje rizika,
* ranije dobijanje funkcionalnih verzija sistema i
* maksimalnu fleksibilnost u planiranju funkcionalnosti za narednu verziju.

Sledeća tabela opisuje iteracije zajedno sa očekivanim rezultatima i pridruženim rizicima.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Faza** | **Iteracija** | **Opis** | **Rezultati** | **Rizici** |
| Planiranje | Preliminarna iteracija | Definisanje zahteva i poslovnih mogućnosti.  Modelovanje domena | **Vizija sistema** | Razjašnjavanje korisničkih zahteva na samom početku.  Razvoj realističnog plana realizacija.  Utvrđivanje opravdanosti projekta sa poslovne tačke gledišta. |
| Razrada | R1 Iteracija – Razvoj arhitekturnog prototipa | Analiza slučajeva korišćenja i arhitekturno projektovanje.  Razvoj arhitekturnog prototipa.  Razvoj prototipa korisničkog interfejsa. | **Dokument o zahtevima**  **Arhitekturni projekat**  Arhitekturni prototip  Prototip korisničkog interfejsa | Razjašnjavanje arhitekturnih nedoumica.  Ublažavanje tehničkih rizika.  Rano dobijanje prototipa koji može biti ocenjen od strane korisnika. |
| Izrada | I1 Iteracija – Razvoj beta verzija | Implementacija i testiranje beta verzije. | **Detaljni projekat**  Beta verzija  **Plan testiranja** | Implementacija svih ključnih funkcionalnosti u beta verziji.  Dobijanje povratne reakcije od korisnika pre implementacije konačne verzije. |
| I2 Iteracija – Razvoj konačne verzije | Implementacija preostalih slučajeva korišćenja i ispravka grešaka i nedostataka uočenih u beta verziji.  Razvoj konačne verzije. | **Izveštaj o testiranju**  Konačna verzija | Softver ocenjen od strane korisnika.  Visok nivo kvaliteta proizvoda.  Umanjenje verovatnoće pojave greški. |
| Okončanje | F1 Iteracija – Izlazak proizvoda | Priprema pratećeg materijala, distribuiranje i instalacija sistema. | **Proizvod** |  |

**7. Verzije**

Predloženi plan zahteva izdavanje jedne verzije softvera koji se razvija. Pretpostavlja se da će se planirani sadržaj verzije menjati u toku rada na projektu. Vodiće se računa i o definisanom prioritetu funkcionalnosti.

Pre konačne verzije biće izdata beta verzija koja će biti dostavljena korisnicima na ispitivanje.

**8. Plan korišćenja resursa**

**8.1.Organizaciona struktura**

Organizaciona struktura ljudstva angažovanog na projektu prikazana je na sledećem grafikonu:

**PetBazaar Projekat**

**Tijana Tomović**

**Vođa Projekta**

**Aldina Avdić**

**Mentor**

* 1. **Kadrovska politika**

Osobe identifikovane na organizacionom grafikonu u odeljku 8.1 čine tim koji će razvijati projekat PetShopTeam. Projektni tim se neće menjati u toku realizacije projekta.

* 1. **Plan obuke**

Za projektni tim će biti organizovana obuka iz sledećih oblasti:

* Upoznavanje sa *Rational Unified Process*-om
* Web programiranje u PHP-u

Prvi kurs je zakazan na početku prve faze projekta, dok bi drugi treba da bude organizovan pri kraju faze razrade. Predavači za kurseve su nađeni i kontaktirani.

1. **Cena realizacije projekta**

Budžet definisan za projekat na osnovu preliminarnih procena je dat u nastavku:

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Budžet projekta PetShopTeam (primer) | | | | | | |
| Rad: |  |  |  |  |  |  |
|  | Aktivnosti | |  | Trud (PD) | | Cena |
|  | Specifikacija zahteva | | | 20 |  | 16,000.00 Din. |
|  | Analiza i projektovanje | | | 32 |  | 25,600.00 Din. |
|  | Implementacija | | | 75 |  | 60,000.00 Din. |
|  | Testiranje | | | 20 |  | 16,000.00 Din. |
|  | Instalacija | | | 3 |  | 2,400.00 Din. |
|  |  | *Ukupna trud:* | | 150 |  | 120,000.00 Din. |
|  |  |  |  | UKUPNO ZA RAD: | | 240,000.00 Din. |
| Ostalo | : |  |  |  |  |  |
|  | Putovanja i smeštaj | | |  |  | 0.00 Din. |
|  | Transport robe | | |  |  | 0.00 Din. |
|  | Usluge | | |  |  | 1,000.00 Din. |
|  | Materijal | | |  |  | 3,000.00 Din. |
|  | Drugi direktni troškovi | | |  |  | 2,000.00 Din. |
|  |  |  |  | UKUPNO ZA OSTALO: | | 6,000.00 Din. |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  | UKUPAN BUDŽET: | | 246,000.00 Din. |

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |
|  |